



MODELISATION DES EFFORTS

Transport de torseurs

Préalable : sauf mention contraire, les distances sont exprimées en mètres (m), les forces en Newtons (N) et les moments – ou couples – en Newton mètre (N.m).

EXERCICE 1 (coordonnées cartésiennes de points, composantes de vecteurs)

Soit $A(0;0;0)$, $B(0;10;0)$, $C(20;0;0)$, $D(5;5;0)$ et $G(-40;0;26)$ cinq points de l'espace euclidien muni d'un repère orthonormé direct $R(A, x, y, z)$.

a) Calculer dans $R(A, x, y, z)$ les composantes des vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{AD} , \overrightarrow{AG} , \overrightarrow{BC} , \overrightarrow{BD} , \overrightarrow{BG} , \overrightarrow{CD} , \overrightarrow{CG} .

☞ Présenter les résultats en vecteurs « colonne ».

b) Calculer dans $R(A, x, y, z)$ les composantes des vecteurs \overrightarrow{BA} et $\vec{u} = \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{AC}$.

EXERCICE 2 (transport)

Soit $\{F\} = \begin{matrix} \begin{pmatrix} 100 & 0 \\ 200 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}_R \\ D \end{matrix}$ un torseur glisseur exprimé au point D dans le repère $R(A, x, y, z)$.

a) Transporter $\{F\}$ en A , B et C à partir de son expression initiale en D .

b) Transporter $\{F\}$ en C à partir de son expression en B trouvée précédemment.

EXERCICE 3 (transport)

Soit $\{P\} = \begin{matrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -m \cdot g & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}_R \\ G \end{matrix}$ un torseur glisseur exprimé au point G et $\{F_u\} = \begin{matrix} \begin{pmatrix} 0 & -30 \\ Y_F & M_F \\ 0 & 0 \end{pmatrix}_R \\ F \end{matrix}$ un autre

torseur exprimé au point F dans le repère $R(A, x, y, z)$. On donne $F(x_F; -60; z_F)$.

a) Transporter $\{P\}$ en A .

b) Transporter $\{F_u\}$ en A .

EXERCICE 4 (transport)

Soit $\{C_m\} = \begin{matrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & C_m \end{pmatrix}_R \\ B \end{matrix}$ un torseur couple.

a) Transporter $\{C_m\}$ en A .

b) En déduire (expliquer) l'invariance d'un torseur couple au regard du point où il est écrit.

EXERCICE 5 (coordonnées cylindriques de points, transport)

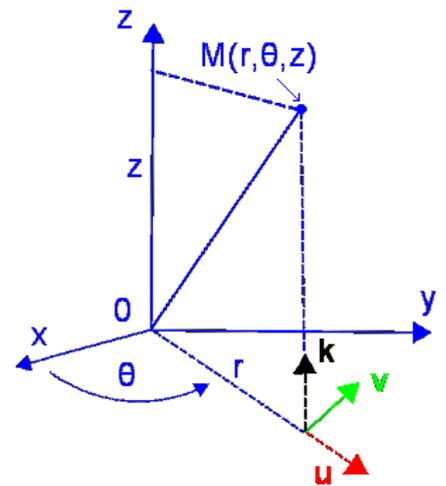
Soit $\{F\}_M = \begin{Bmatrix} X_F & -180 \\ 0 & 0 \\ 1500 & 0 \end{Bmatrix}_R$ un torseur exprimé au point M

dans le repère $R(O, x, y, z)$ ci-contre.

Le point M est repéré par ses coordonnées cylindriques r, θ et z :

$$M(20 ; 30^\circ ; 100)$$

- Déterminer les coordonnées cartésiennes x_M, y_M et z_M du point M dans le repère $R(O, x, y, z)$.
- Transporter $\{F\}$ en O .



EXERCICE 6 (composantes variables, transport, intensité de vecteurs)

On note :

- $\Rightarrow t$ la variable temps (le temps qui passe),
- $\Rightarrow O(0 ; 0 ; 0)$ l'origine du repère $R(O, x, y, z)$.

Soit $\{K_{1 \rightarrow 2}\}_K = \begin{Bmatrix} 0 & L_{K1 \rightarrow 2} \\ Y_{K1 \rightarrow 2} & -20 \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_R$ un torseur exprimé au point K dans le repère $R(O, x, y, z)$.

Le point K est repéré par ses coordonnées cartésiennes $x_K = -100$ (constant), $y_K = 0$ (constant) et $z_K = 3 \cdot t + 10$ (variable en fonction du temps t) ; on a donc $K(-100 ; 0 ; 3 \cdot t + 10)$.

On donne $Y_{K1 \rightarrow 2} = 8 \cdot \sqrt{t}$ et $L_{K1 \rightarrow 2} = -4 \text{ N m}$

- Déterminer les composantes du vecteur distance $\overrightarrow{OK}(t)$ dans le repère $R(O, x, y, z)$.
- Transporter $\{K_{1 \rightarrow 2}\}$ en O .
- Donner l'expression des intensités $K_{1 \rightarrow 2}$ et $M_O(K_{1 \rightarrow 2})$ des éléments de réduction $\overline{K}_{1 \rightarrow 2}$ et $\overline{M}_O(K_{1 \rightarrow 2})$ du torseur $\{K_{1 \rightarrow 2}\}$ en fonction du temps t .
- Calculer les intensités pour $t = 0 \text{ s}$, $t = 1 \text{ s}$ et $t = 2 \text{ s}$.